

			MUĞLA SITKI KOÇMAN ÜNİVERSİTESİ					
			BODRUM GÜZEL SANATLAR FAKÜLTESİ					
			DİJİTAL OYUN TASARIMI BÖLÜMÜ					
			EĞİTİM - ÖĞRETİM PROGRAMI					
DERSİN KODU	SINIF	Y.Y.	DERSİN ADI	T	U	L	AKTS	TÜRÜ
DOT1013	1	1	INTRODUCTION TO DIGITAL GAME DESIGN	3	0	0	4	Zorunlu
DOT1015	1	1	TEMEL TASARIM I	4	2	0	6	Zorunlu
DOT1019	1	1	FUNDAMENTALS OF PROGRAMMING	2	2	0	6	Zorunlu
DOT1011	1	1	MASTER IN ENGLISH: ARTS AND VISUAL CULTURE I	3	0	0	3	Zorunlu
MATH1863	1	1	MATHEMATICS	3	0	0	4	Zorunlu
ISG1801	1	1	İŞ SAĞLIĞI VE GÜVENLİĞİ	2	0	0	2	Zorunlu
TDB1801	1	1	TÜRK DİLİ I	2	0	0	2	Zorunlu
YDB1813	1	1	ALMANCA I *	3	0	0	3	Seçmeli
YDB1815	1	1	FRANSIZCA I *	3	0	0	3	Seçmeli
			TOPLAM				30	
DOT1002	1	2	OBJECT ORIENTED PROGRAMMING	2	2	0	5	Zorunlu
DOT1014	1	2	TEMEL TASARIM II	4	2	0	5	Zorunlu
DOT1008	1	2	HUMAN-COMPUTER INTERACTION	3	0	0	4	Zorunlu
DOT1012	1	2	MASTER IN ENGLISH: ARTS AND VISUAL CULTURE II	3	0	0	3	Zorunlu
DOT1006	1	2	OYUNLAR VE KÜLTÜR	3	0	0	4	Zorunlu
MATH1860	1	2	LINEAR ALGEBRA	3	0	0	4	Zorunlu
TDB1802	1	2	TÜRK DİLİ II	2	0	0	2	Zorunlu
YDB1814	1	2	ALMANCA II *	3	0	0	3	Seçmeli
YDB1816	1	2	FRANSIZCA II *	3	0	0	3	Seçmeli
			TOPLAM				30	
DOT2015	2	3	GAME DEVELOPMENT I	2	4	0	5	Zorunlu
DOT2009	2	3	ALGORITHMS AND DATA STRUCTURES	3	0	0	5	Zorunlu
DOT2005	2	3	3B MODELLEMENİN TEMELLERİ	2	2	0	4	Zorunlu
DOT2017	2	3	GÖRSEL TASARIM	2	2	0	4	Zorunlu
DOT2001	2	3	ESSENTIAL MATHS AND PHYSICS FOR GAMES	3	0	0	4	Zorunlu
ATB2801	2	3	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ I	2	0	0	2	Zorunlu
YDB2813	2	3	ALMANCA III *	3	0	0	3	Seçmeli
YDB2815	2	3	FRANSIZCA III *	3	0	0	3	Seçmeli
DOT2501	2	3	KUTU OYUNU TASARIMI	2	1	0	3	Seçmeli
DOT2503	2	3	MEDYA VE İLETİŞİM TARİHİ	2	0	0	3	Seçmeli
	2	3	BÖLÜM DIŞI SEÇMELİ DERSLER				3	Seçmeli
			TOPLAM				30	
DOT2012	2	4	GAME DEVELOPMENT II	2	4	0	6	Zorunlu
DOT2006	2	4	OYUN SEVİYE TASARIMI	2	2	0	4	Zorunlu
DOT2008	2	4	İLERİ 3B TASARIM	2	2	0	4	Zorunlu
DOT2010	2	4	YAZ STAJI I (20 GÜN)	0	5	0	5	Zorunlu
ATB2802	2	4	ATATÜRK İLKELERİ VE İNKILAP TARİHİ II	2	0	0	2	Zorunlu
YDB2814	2	4	ALMANCA IV *	3	0	0	3	Seçmeli
YDB2816	2	4	FRANSIZCA IV *	3	0	0	3	Seçmeli

DOT2502	2	4	SES TASARIMI	3	0	0	3	Seçmeli
DOT2504	2	4	STATISTICS	3	0	0	3	Seçmeli
DOT2506	2	4	MYTHOLOGY AND DESIGN	3	0	0	3	Seçmeli
DOT2508	2	4	GAME PROGRAMMING	2	1	0	3	Seçmeli
DOT2510	2	4	MOBİL OYUNLAR	3	0	0	3	Seçmeli
DOT2512	2	4	TASARIM TARİHİ	2	0	0	3	Seçmeli
	2	4	BÖLÜM DIŞI SEÇMELİ DERSLER				3	Seçmeli
			TOPLAM				30	
DOT3015	3	5	GAME STUDIO I	2	4	0	6	Zorunlu
DOT3009	3	5	KARAKTER TASARIMI	2	2	0	4	Zorunlu
DOT3013	3	5	GAMES AND NARRATIVE	3	0	0	4	Zorunlu
DOT3503	3	5	GENEL SANAT TARİHİ	3	0	0	4	Seçmeli
DOT3505	3	5	DİJİTAL OYUN SEKTÖRÜNDE GİRİŞİMCİLİK	3	0	0	4	Seçmeli
DOT3507	3	5	BLOCKCHAIN AND GAMES	3	0	0	4	Seçmeli
DOT3509	3	5	OYUN ANALİZİ VE ELEŞTİRİSİ	3	0	0	4	Seçmeli
DOT3511	3	5	GAME TESTING	2	1	0	4	Seçmeli
DOT3513	3	5	ADVANCED GAME ALGORITHMS	2	1	0	4	Seçmeli
DOT3515	3	5	GAME ASSETS DESIGN	2	1	0	4	Seçmeli
	3	5	BÖLÜM DIŞI SEÇMELİ DERSLER				4	Seçmeli
			TOPLAM				30	
DOT3018	3	6	GAME STUDIO II	2	4	0	8	Zorunlu
DOT3014	3	6	CİDDİ OYUNLAR	3	0	0	4	Zorunlu
DOT3020	3	6	ANİMASYON TEKNİKLERİ	2	2	0	5	Zorunlu
DOT3010	3	6	YAZ STAJI II (20 GÜN)	0	5	0	5	Zorunlu
DOT3502	3	6	OYUNLAR VE SİNEMA	3	0	0	4	Seçmeli
DOT3504	3	6	OYUNLAR VE HUKUK	3	0	0	4	Seçmeli
DOT3506	3	6	ÇAĞDAŞ SANAT	3	0	0	4	Seçmeli
DOT3510	3	6	OYUNDA MEKAN KURGUSU VE TASARIMI	3	0	0	4	Seçmeli
DOT3516	3	6	CYBERCULTURE	3	0	0	4	Seçmeli
DOT3518	3	6	İLERİ KAPLAMA TEKNİKLERİ	2	1	0	4	Seçmeli
	3	6	BÖLÜM DIŞI SEÇMELİ DERSLER				4	Seçmeli
			TOPLAM				30	
DOT4007	4	7	SENIOR DESIGN STUDIO I	2	4	0	10	Zorunlu
DOT4009	4	7	USER INTERFACE DESIGN FOR GAMES	2	1	0	5	Zorunlu
DOT4013	4	7	AI IN GAMES	3	0	0	5	Zorunlu
DOT4501	4	7	ADVANCED RAY TRACING	3	0	0	5	Seçmeli
DOT4503	4	7	MODELLEME VE SİMÜLASYON	3	0	0	5	Seçmeli
DOT4505	4	7	ADVANCED COMPUTER GRAPHICS	3	0	0	5	Seçmeli
DOT4507	4	7	DATABASE MANAGEMENT FOR GAMES	3	0	0	5	Seçmeli
DOT4511	4	7	OYUN ANALİTİKLERİ	3	0	0	5	Seçmeli
DOT4513	4	7	OYUN ARAŞTIRMALARI	2	0	0	5	Seçmeli
DOT4515	4	7	PORTFOLYO TASARIMI	1	2	0	5	Seçmeli
DOT4517	4	7	OYUN TASARIMINDA TİPOGRAFİ I	2	2	0	5	Seçmeli
	4	7	BÖLÜM DIŞI SEÇMELİ DERSLER				5	Seçmeli
			TOPLAM				30	

DOT4002	4	8	SENIOR DESIGN STUDIO II	2	4	0	10	Zorunlu
DOT4502	4	8	İLERİ KARAKTER TASARIMI	3	0	0	5	Seçmeli
DOT4504	4	8	REINFORCEMENT LEARNING	3	0	0	5	Seçmeli
DOT4506	4	8	PHYSICALLY BASED SIMULATION SYSTEMS	3	0	0	5	Seçmeli
DOT4508	4	8	MULTIAGENT SYSTEMS	3	0	0	5	Seçmeli
DOT4510	4	8	OYUNLAR VE PSİKOLOJİ	3	0	0	5	Seçmeli
DOT4514	4	8	OYUNLAR VE FELSEFE	3	0	0	5	Seçmeli
DOT4516	4	8	MULTIPLAYER GAME PROGRAMMING	2	1	0	5	Seçmeli
DOT4518	4	8	OYUN SEKTÖRÜNDE İŞ GELİŞTİRME	3	0	0	5	Seçmeli
DOT4520	4	8	CUTSCENE DESIGN FOR GAMES	2	1	0	5	Seçmeli
DOT4522	4	8	OYUN TASARIMINDA TİPOGRAFİ II	2	2	0	5	Seçmeli
	4	8	BÖLÜM DIŞI SEÇMELİ DERSLER				5	Seçmeli
			TOPLAM				30	

* Seçmeli dersler için Fakülte'deki Bölümlerin Eğitim-Öğretim Programlarında yer alan derslerden bölüm dışı seçmeli ders alınabilir.

Yarıyılar	Zorunlu Dersler	Seçimlik Dersler	Toplam
I.YY	27	3	30
II.YY	27	3	30
III.YY	24	6	30
IV.YY	21	9	30
V. YY	14	16	30
VI.YY	22	8	30
VII.YY	20	10	30
VIII.YY	10	20	30

Ön Lisans için Minimum Mezuniyet AKTS'si: 120 AKTS

Lisans için Minimum Mezuniyet AKTS'si: 240 AKTS

Prof. Nilay ÖZSAVAŞ ULUÇAY
Bölüm Başkanı